



**Управление образования
администрации Киренского муниципального округа**

ПРИКАЗ

03.03.2026

№ 124

Киренск

О проведении интеллектуально-познавательной
игры для обучающихся 5-7 классов «Своя игра.
История церковных праздников. Пасха»

На основании Положения Управления образования администрации Киренского муниципального округа, утвержденного решением Думы Киренского муниципального округа от 19.11.2025 года № 13, плана работы Управления образования администрации Киренского муниципального района, МКУ «Центр развития образования», реализации программы «Духовно-нравственное развитие и воспитание обучающихся образовательных организаций Киренского округа на 2021-2026 годы».

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение о проведении интеллектуально-познавательной игры для обучающихся 5-7-х классов «Своя игра. История церковных праздников. Пасха» (далее – Игра) (Приложение №1).
2. Назначить координатором проведения Игры МКУ «Центр развития образования» (директор Н.О.Бровченко).
3. Утвердить состав жюри (Приложение №2).
4. Централизованной бухгалтерии (главный бухгалтер Е.И.Ласточкина) оплатить расходы согласно смете (Приложение №3).
5. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

**Начальник управления образования
администрации Киренского муниципального округа:**



О.П.Сурова

«Утверждаю» Начальник Управления образования администрации Киренского муниципального округа _____ О.П. Сурова	«Согласовано» Мэр Киренского муниципального округа _____ К.В.Свистелин
«Согласовано» Настоятель храма Спаса Нерукотворного Образа _____ иерей Сергей Власов	

**Положение о проведении интеллектуально-познавательной игры для
обучающихся 5-7-х классов «Своя игра. История церковных праздников.
Пасха».**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении интеллектуально-познавательной игры для обучающихся **5-7-х классов** «Своя игра. История церковных праздников. Пасха» (далее - Игра) определяет порядок организации и проведения Игры.

1.2. Игра проводится в рамках мероприятий муниципальной программы «Духовно-нравственное развитие и воспитание обучающихся образовательных организаций Киренского района на 2022-2026 годы», в рамках взаимодействия РПЦ и образовательных организаций района.

2. Цель и задачи Игры

2.1. Игра проводится с целью объединения усилий педагогов, родителей, представителей Православной Церкви для развития духовности, достойного воспитания и обучения подрастающего поколения, самих педагогов и родителей.

2.2. Игра призвана решить следующие задачи:

- создать среду, стимулирующую участников игры и зрителей повышать свой интеллектуальный уровень, расширять кругозор, самостоятельно приобретать знания по теме.
- способствовать возникновению интереса к духовно-нравственным ценностям, православной культуре и традициям.
- реализовать соревновательный интерес в интеллектуальной сфере.
- пропагандировать интеллектуальные игры как действенную форму проведения содержательного досуга.

- применить интеллектуальную игру для ознакомления участников и зрителей основам православной веры, сплочению коллектива класса, группы, семьи.

3.Организационный комитет Игры

3.1. Организаторами Игры являются: храм Спаса Нерукотворного Образа г. Киренска, храм Свято-Никольский п. Алексеевск, Администрация Киренского муниципального округа (отдел по культуре, спорту и вопросам СВО), Управление образования администрации Киренского муниципального округа.

3.2. Руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет Оргкомитет, который определяет дату проведения, программу, состав членов жюри, решает иные вопросы.

3.3. Оргкомитет формирует компетентное жюри Игры в количестве 5 человек. Решение жюри является окончательным и пересмотру не подлежит.

3.4. Члены Оргкомитета Игры в конкурсной программе не участвуют.

3.5. Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в данное положение.

4.Время и место проведения Игры

4.1. Игра проводится 30.03.2026 года с **10.00** часов в КДЦ «Современник».

5.Участники Игры

5.1. В игре принимают участие обучающиеся 5-7 классов общеобразовательных организаций

5.2. Подача заявок до 23.03.2026 г. на адрес электронной почты МКУ «Центр развития образования»: cro@38kir.ru (Приложение1)

6.Порядок проведения Игры

6.1. Участники в соответствии с Положением заранее изучают материал.

6.2. До проведения игры с участниками проводятся подготовительные беседы для участия в игре с представителями храма.

По всем вопросам подготовки, материалам, проведения бесед к игре: иерей Александр Карнопольцев, телефон 89642151196

6.3. Формируется команда из **5** человек. Выбирается капитан команды.

6.4. Команда готовит название, связанное с темой игры (табличка, баннер или иное обозначение), эмблем каждому участнику, миссию своей команды (нести добро, знание и т.п.); у команды единая форма.

6.5. Игра проходит в 2 тура.

6.6. **I тур** состоит из 3 тем по 5 вопросов разной сложности. В каждой теме есть вопросы-аукционы.

Темы игры:

Пасха

Ветхозаветные пророчества

Вербное воскресенье

6.7. II тур – Супер-игра

В Супер-игре команды участвуют по желанию!

В течение 5 минут команда дает развернутый ответ на заданный вопрос (для всех единый).

7.Подведение итогов и награждение

7.1. Команда, набравшая наибольшее количество баллов становится победителем игры.

7.2. Команды, ставшие победителем и призерами, награждаются дипломом за 1,2,3 место, поощрительными призами.

Победитель игры (1 место) награждается кубком.

Остальные команды награждаются дипломами за участие и призами.

7.3. Жюри оставляет за собой право определить номинации для награждения.

8. Организационные вопросы

8.1. Прибытие и убытие участников игры на проведение районного мероприятия «Своя игра» осуществляется самостоятельно.

8.2. Всем командам иметь группы поддержки с плакатами.

8.3. Организацию и проведение районного мероприятия сопровождают волонтеры.

Приложение 1

Заявка

**на участие в интеллектуально-познавательной игре для обучающихся 5-7-х классов
«Своя игра. История церковных праздников Пасха»**

МКОУ _____

Название команды	
ФИ участников	
1.капитан команды	
2	
3	
4	
5	
ФИО руководителя	

Сценарий проведения интеллектуально-познавательной игры «Своя игра. История церковных праздников. Пасха»

Пролог

Выступление детских коллективов.

....

1. Приветственное слово ведущих.
2. Молитва перед началом дела (*«Царю Небесный»*) на экране.
3. Приветственное слово настоятеля иерея Сергия Власова
4. Приветственное слово от начальника Управления образования Администрации Киренского муниципального округа О.П. Суровой
5. Представление членов жюри.
6. Жеребьевка и рассаживание команд по своим местам (на столах: номер стола, фломастеры, бутылка с водой и одноразовые стаканчики).
7. Начало игры: представление команд (не более 1 минут).

8. Ход игры

I тур

Игровое табло, имеет 3 темы:

1-Пасха

2-Ветхозаветные пророчества

3-Вербное воскресенье

Вопросы по данным темам различной степени сложности (10, 20, 30, 50, 70 баллов).

Начинает игру капитан команды стола №1, выбирая тему и сложность вопроса. В течение одной минуты все команды обсуждают предложенный вопрос, записывают кратко ответ и передают волонтерам, которые после гонга листы с ответами передаются жюри. После окончания времени «на обсуждение» ответы не принимаются. Жюри присуждает баллы за правильные ответы.

Право выбора следующего вопроса передается столу №2 и т.д.

Среди вопросов имеются вопросы - аукционы. При открытии вопроса – аукциона команда, которой выпал этот вопрос, имеет право первой поднять стоимость вопроса, но не более 100 баллов.

Команды поочередно могут повысить стоимость вопроса на 10 баллов, но не более 100 баллов.

При неправильном ответе на вопрос - аукцион, заявленная сумма баллов отнимается.

Жюри принимает решение о правильности ответа команд.

II тур – Супер-игра

В Супер-игре команды участвуют по желанию!

Всем командам, участвующим в Супер-игре, предлагается 1 вопрос, на который необходимо дать развернутый ответ.

На написание ответа в Супер-игре отводится 5 минут. Ответы передаются волонтерами жюри.

Команда, набравшая наибольшую сумму баллов, по решению жюри, становится победителем игры.

8. Во время перерыва Музыкальные номера.

Эпилог (подведение итогов)

12. Торжественное награждение команд победителя и призеров (вручение переходящего кубка, дипломов и призов);

13. Награждение волонтеров дипломами «За участие»

14. Торжественное закрытие мероприятия

Приложение 3

Обязанности волонтеров

Соблюдать этику поведения волонтера; иметь отличительные знаки (бэйджики), единую форму.

Волонтеры подготавливают зал к игре, регистрируют участников игры. Встречают участников и представителей школ, членов жюри и гостей. Рассаживают по определенным местам в зале, раздают буклеты, проводят жеребьевку. Волонтер закрепляется за определенной командой и сопровождает её во время игры, принимает и озвучивает ответ от капитана команды (листы с ответами передаются жюри), волонтер записывает баллы в сводную таблицу на маркерной доске.

Волонтерам запрещается пользоваться телефонами и подсказывать ответы.

Приложение 2
к приказу управления образования
администрации Киренского округа
№ 124 от 03.03.2026

Состав жюри
интеллектуально-познавательной игры для обучающихся 5-7-х классов
«Своя игра. История церковных праздников». Пасха.

1. Председатель жюри: Иерей Сергей Власов, настоятель Прихода Спасского храма г. Киренска;

Члены жюри:

2. Сурова Оксана Петровна, начальник Управления образования администрации Киренского муниципального округа;

3. Слёзкина Ольга Сергеевна, нач. отдела по культуре, спорту и вопросам СВО администрации Киренского муниципального района;

4. Бровченко Наталья Олеговна, директор МКУ «Центр развития образования»;

5. Мерщий Татьяна Александровна, директор МАУ ДО ДЮЦ «Гармония».